**ЭНЦИКЛОПЕДИЯ “КОНТЕЙНЕР ДВИЖЕНИЙ”**

**ИДЕЯ:**

Сделать универсальный модуль для обработки типов движения цены (тренд и флэт) , который бы выполнял следующие задачи:

1. Вычисление и хранение движения цены (тренды и флэты)
2. Получение доступа к свойствам движений цены

**РЕАЛИЗАЦИЯ:**

1. **Класс движения** (CMove) – класс, описывающий движение цены по 4-м экстремумам

Поля класса:

- младший верхний экстремум (CExtremum)

- младший нижний экстремум (CExtremum)

- старший верхний экстремум (CExtremum)

- старший нижний экстремум (CExtremum)

- тип движения (ENUM\_MOVE\_TYPE)

- ширина канала (double)

Конструктор класса:

CMove (CExtremum \*high0,CExtremum \*high1,CExtremum \*low0,CExtremum \*low1) – передаются указатели на экстремумы

В конструкторе вычисляется ширина канала, а также тип движения за счет вызова методов определения движения

Приватные методы класса:

1. Методы вычисления типа движения:

ENUM\_MOVE\_TYPE CountMoveType()

1. Метод вычисления ширины канала движения

double CountH ()

Публичные методы класса:

1. CExtremum GetExtremum (ENUM\_EXTR\_MOVE type) – возвращает экстремум движения.

Параметр type может принимать следующие значения:

- EXTR\_HIGH\_0 – младший верхний экстремум

- EXTR\_HIGH\_1 – старший верхний экстремум

- EXTR\_LOW\_0 – младший нижний экстремум

- EXTR\_LOW\_1 – старший верхний экстремум

ENUM\_MOVE\_TYPE может принимать следующие значения

MOVE\_UNKNOWN

MOVE\_TREND\_UP

MOVE\_TREND\_DOWN

MOVE\_FLAT\_A

MOVE\_FLAT\_B

MOVE\_FLAT\_C

MOVE\_FLAT\_D

MOVE\_FLAT\_E

MOVE\_FLAT\_F

MOVE\_FLAT\_G

1. double GetH () – возвращает ширину канала движения
2. **Контейнер движений** (CMoveContainer) – класс обработки ценовых движений

Поля контейнера:

- список классов CMove (используется класс CArrayObj)

- указатель на контейнер экстремумов (CExtrContainer)

- символ

- период

Приватные методы контейнера:

* void ClearContainer () – очищает буфер движений

Публичные методы контейнера:

- bool UploadOnHistory (datetime time) – загружает контейнер экстремумов на истории и вычисляет по ним движения, сохраняя их в список. Загрузка движений производится

Возвращает true, если успешно вычислены движения на истории

- bool UploadOnEvent () – загружает движение по приходу нового экстремума (проверяет, не появилось ли новое движение, и если появилось, то добавляет его в список движений)

- CMove GetLastMove () – возвращает последнее движение

Возвращает объект класса CMove

- CMove GetTrendByIndex(int index) – возвращает тренд по заданному индексу

- CMove GetFlatByIndex (int index) – возвращает флэт по заданному индексу

- CMove GetMoveByIndex ( int index) – возвращает движение по заданному индексу

- bool IsTrendNow () – возвращает true, если сейчас тренд

- bool IsFlatNow() – возвращает true, если сейчас флэт

**ТИПЫ ДВИЖЕНИЙ ENUM\_MOVE\_TYPE:**

